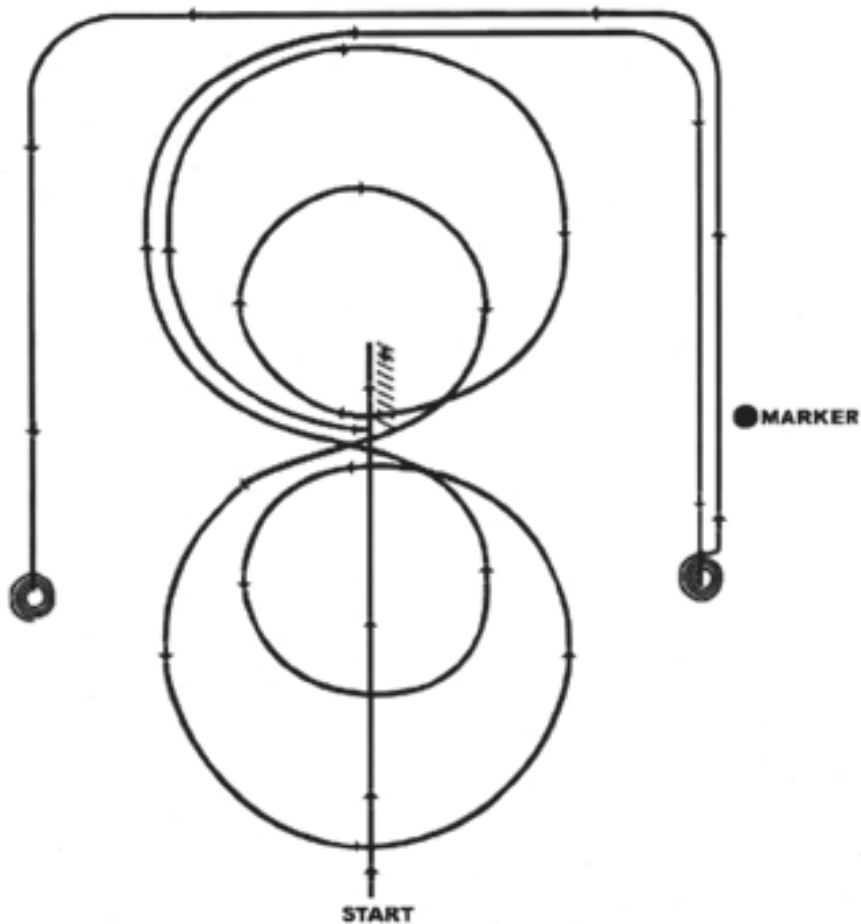


■ § 8100 Working Cow Horse-Pattern (Reined Work)

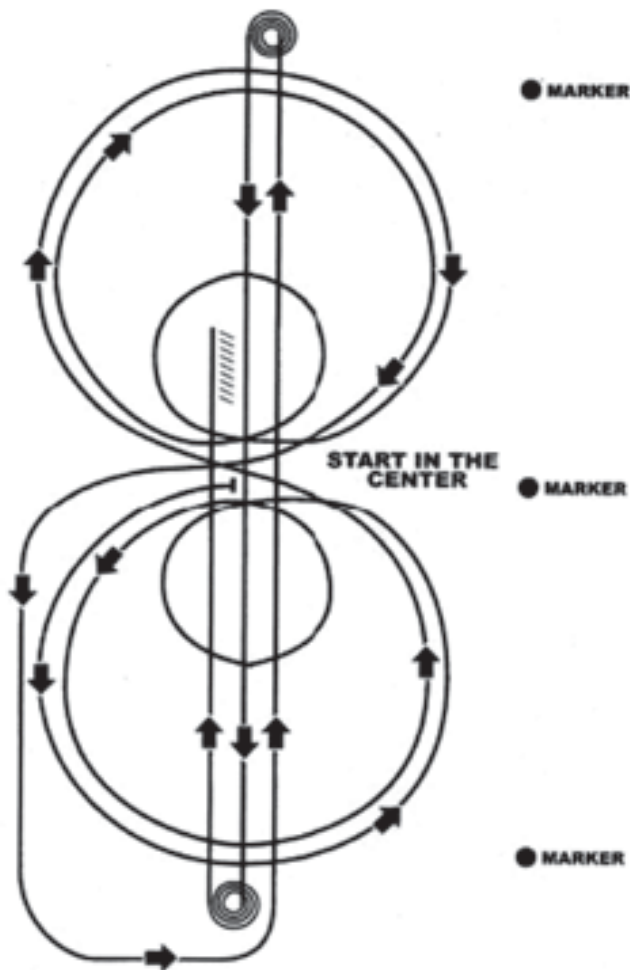
1. Working Cowhorse-Pattern 1



- 1) Beginn am Ende der Reitbahn, Run Down bis hinter den Mittelmarker, Sliding Stop. Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn (mind. 3 m). 1/4 Spin nach links
- 2) Rechtsgalopp, ein großer schneller Zirkel, ein kleiner langsamer Zirkel, Lopewechsel auf die linke Hand 3) Ein großer schneller Zirkel, ein kleiner langsamer Zirkel. Galoppwechsel
- 4) 3/4 Zirkel rechte Hand. Run Down mit mind. 6 m Abstand zur Bande bis hinter den Mittelmarker, Sliding Stop, verharren
- 5) 3 1/2 Spins nach rechts
- 6) Weiter die Längsseite der Bahn entlang bis zur gegenüberliegenden Seite der Arena (mind. 6 m Abstand zur Bande), bis hinter den Mittelmarker, Sliding Stop, verharren
- 7) 3 1/2 Spins nach links

Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

2. Working Cow Horse-Pattern 2

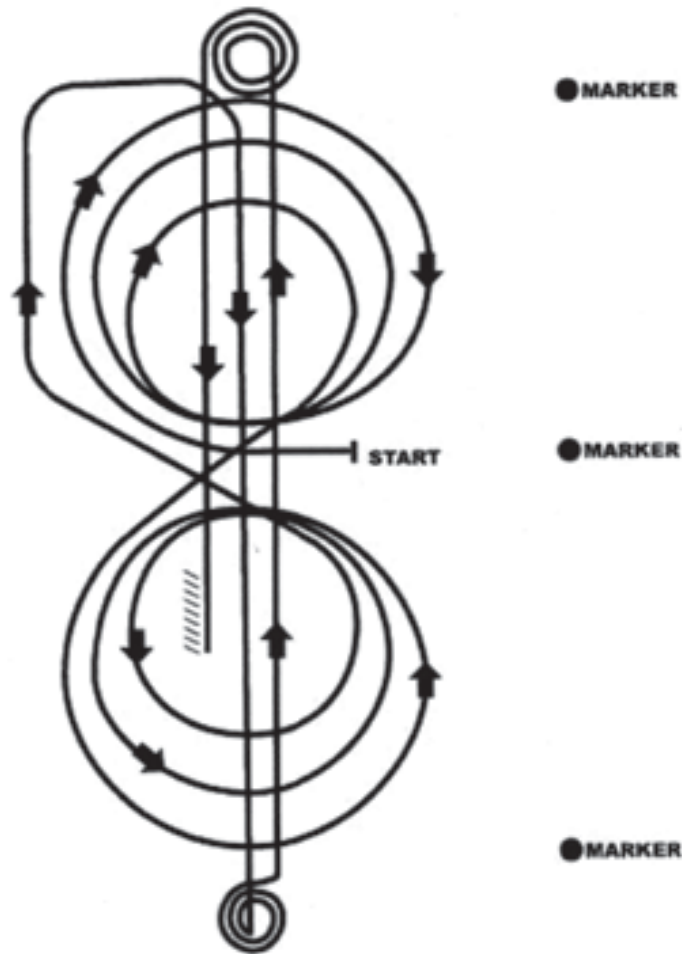


Trab zur Mitte der Arena. Anhalten. Pattern mit Blick zum Richter beginnen.

- 1) Linksgalopp, 3 vollständige Zirkel nach links. Den ersten groß und schnell, den zweiten klein und langsam, den dritten groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Bahn
- 2) 3 vollständige Zirkel nach rechts. Den ersten groß und schnell, den zweiten klein und langsam, den dritten groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Bahn
- 3) Weiter im schnellen Lope auf dem Linkszirkel bis zur Mitte der kurzen Seite
Dort Abwenden auf die Mittellinie und Lope bis hinter den Endmarker, Sliding Stop, verharren
- 4) 3 1/2 Spins nach links, verharren
- 5) Run Down bis hinter den Endmarker, Sliding Stop, verharren
- 6) 3 1/2 Spins nach rechts, verharren
- 7) Run Down bis hinter den Mittelmarker, Sliding Stop,
Mind. 3 m auf gerader Linie rückwärtsrichten,

Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

3. Working Cow Horse-Pattern 3

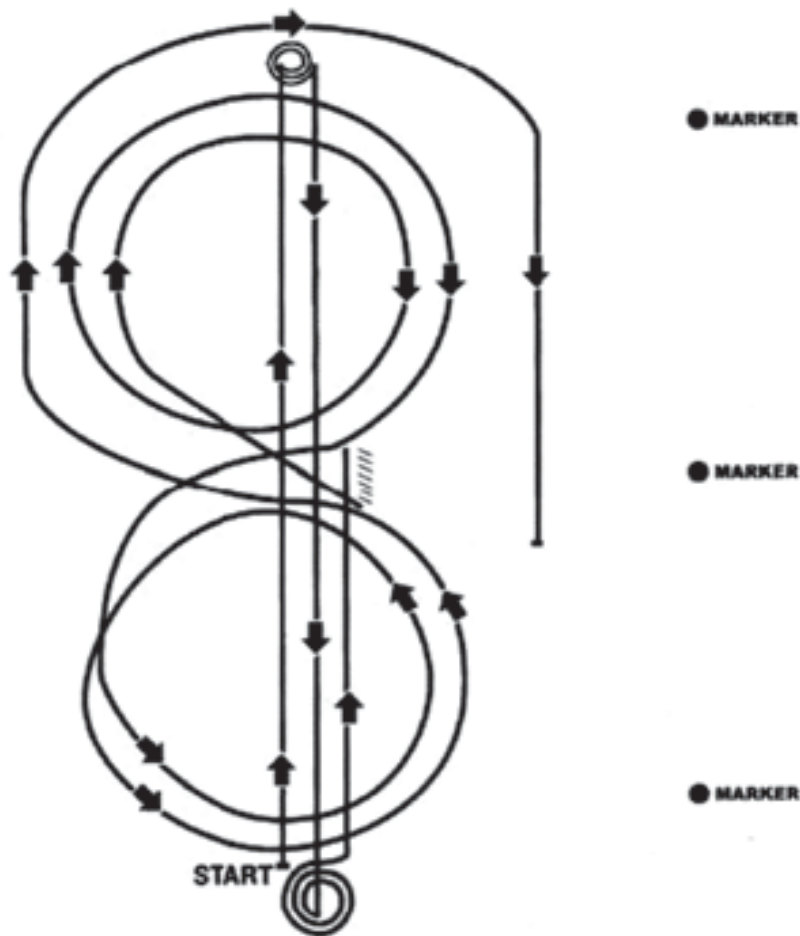


Trab zur Mitte der Arena. Anhalten. Pattern mit Blick zum Richter beginnen.

- 1) Rechtsgalopp, 3 vollständige Zirkel. Die ersten beiden groß und schnell, der dritte klein und langsam. Galoppwechsel nach links
- 2) Linksgalopp. 3 vollständige Zirkel. Die ersten beiden groß und schnell, der dritte klein und langsam. Galoppwechsel nach rechts
- 3) Weiter im schnellen Lope auf dem Rechtszirkel bis zur Mitte der kurzen Seite. Dort Abwenden auf die Mittellinie und Lope bis hinter den Endmarker, Sliding Stop, verharren
- 4) 2 1/2 Spins nach rechts
- 5) Durch die Mitte der Bahn bis hinter den Endmarker, Sliding Stop, verharren
- 6) 2 1/2 Spins nach links
- 7) Durch die Mitte der Bahn bis hinter den Mittelmarker, Sliding Stop
Mind. 3 m auf gerader Linie rückwärtsrichten

Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

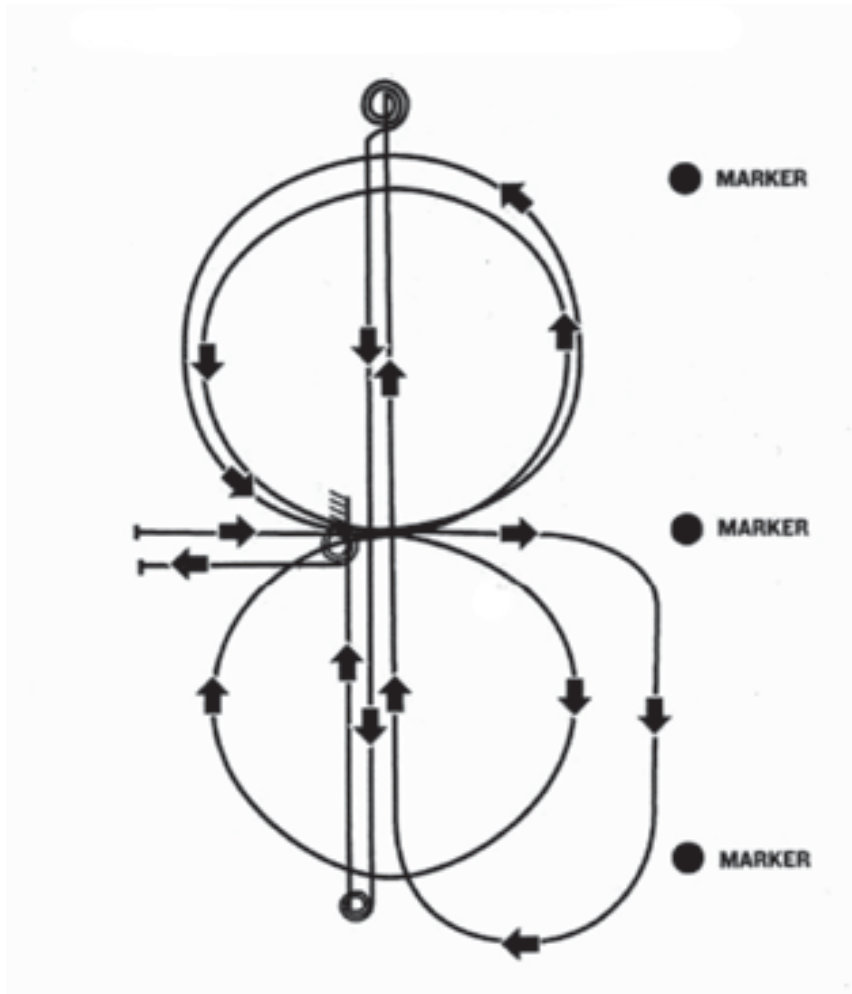
4. Working Cow Horse-Pattern 4



- 1) Start am Mitte der Kurzen Seite der Arena. Lope durch die Mitte der Bahn bis hinter den Endmarker, Sliding Stop, verharren
- 2) 2 1/2 Spins nach links
- 3) Lope durch die Mitte der Bahn bis hinter den Endmarker, Sliding Stop, verharren
- 4) 2 1/2 Spins nach rechts
- 5) Lope durch die Mitte der Bahn hinter dem Mittelmarker, Sliding Stop
Mindestens 3 m auf gerader Linie rückwärtsrichten. 1/4 Spin nach links, verharren
- 6) Rechtsgalopp. 2 vollständige Zirkel nach rechts. Der erste klein und langsam, der zweite groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Bahn. 2 Zirkel nach links. Der erste klein und langsam, der zweite groß und schnell. Galoppwechsel auf die rechte Hand
- 7) Lope zum Ende der Bahn auf der gegenüberliegenden Seite hinter dem Mittelmarker, mind. 6 m Abstand zur Bande, Sliding Stop

Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

5. Working Cow Horse-Pattern 5

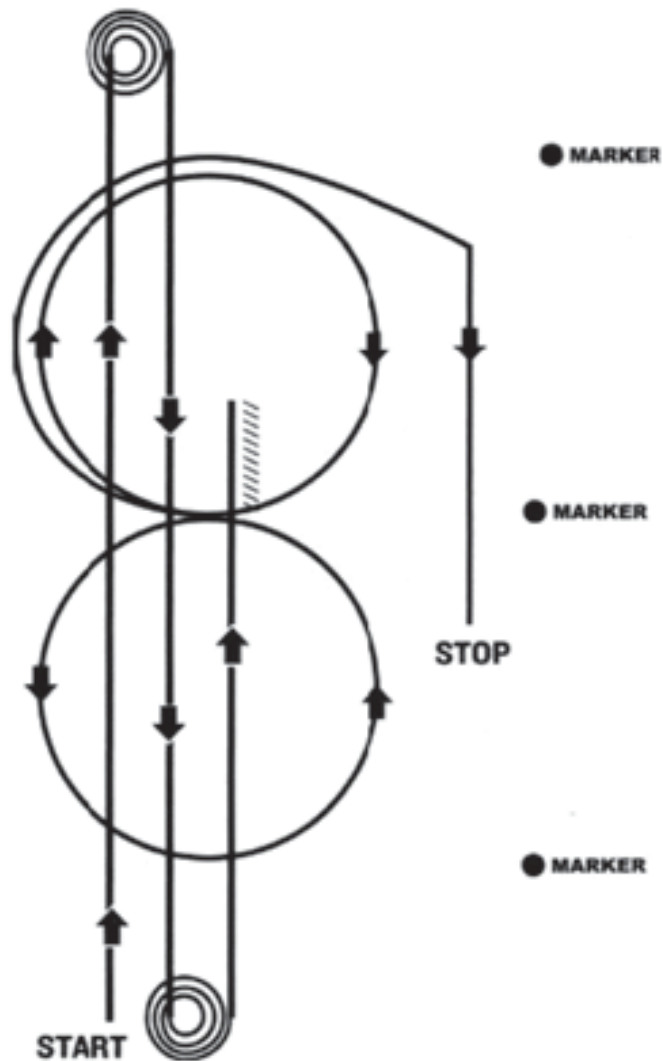


Trab zur Mitte der Arena. Anhalten. Pattern vom Richter abgewandt beginnen.

- 1) Beginn in der Mitte der Bahn mit Blickrichtung zur rechten Bande. Beginn im Rechtsgalopp, ein ganzer Zirkel vom Richter weg. In der Mitte der Bahn Galoppwechsel, im Linksgalopp zwei Zirkel von ungefähr der gleichen Größe. Galoppwechsel in der Mitte der Bahn
- 2) Lope zum Run Down, Sliding Stop, verharren
- 3) 2 1/2 Spins nach rechts
- 4) Run Down durch die gesamte Länge der Bahn, Sliding Stop, verharren
- 5) 2 1/2 Spins nach links
- 6) Run Down bis hinter den Mittelmarker, Sliding Stop. Rückwärtsrichten bis zum Mittelpunkt der Arena (mind. 3 m)
- 7) Ein Spin nach rechts oder links, ein Spin in die entgegengesetzte Richtung

Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

6. Working Cow Horse-Pattern 6

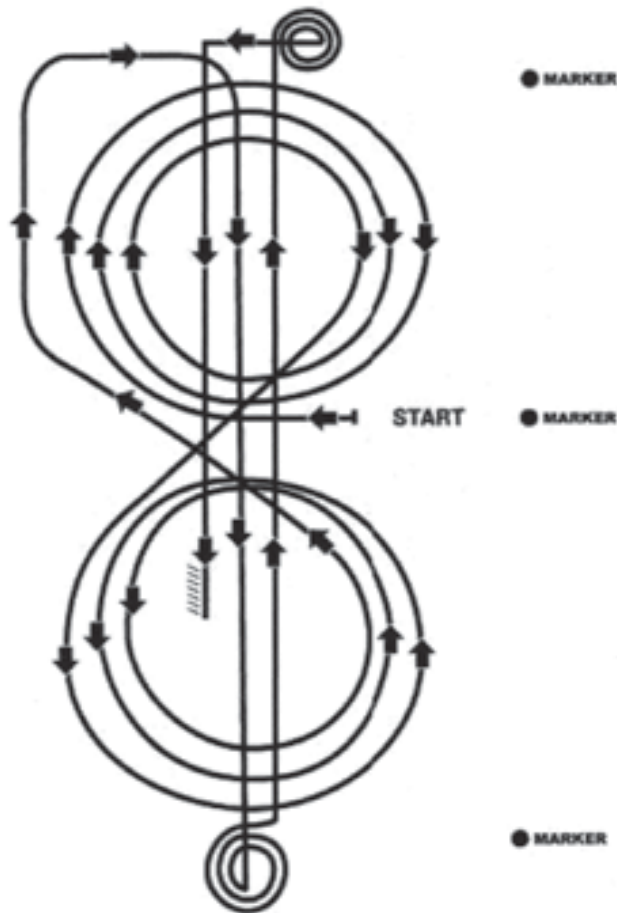


Start am Reitbahnende.

- 1) Run Down durch die Mitte der Bahn, hinter dem Endmarker, Sliding Stop, verharren
- 2) 3 1/2 Spins nach rechts
- 3) Lope zum anderen Ende der Bahn, hinter dem Endmarker, Sliding Stop, verharren
- 4) 3 1/2 Spins nach links
- 5) Lope durch die Mitte der Bahn, hinter dem Mittelmarker, Sliding Stop
Mind. 3 m rückwärtsrichten. 1/4 Spin nach links
- 6) Beginnend im Rechtsgalopp, einen vollständigen Zirkel nach rechts, Galoppwechsel einen vollständigen Zirkel nach links. Galoppwechsel und einen großen schnellen Zirkel nach rechts, der jedoch nicht geschlossen wird
- 7) Run Down an der rechten Seite der Reitbahn, hinter den Mittelmarker, Sliding Stop (mind. 6 m von der Bande entfernt)

Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

7. Working Cow Horse-Pattern 7

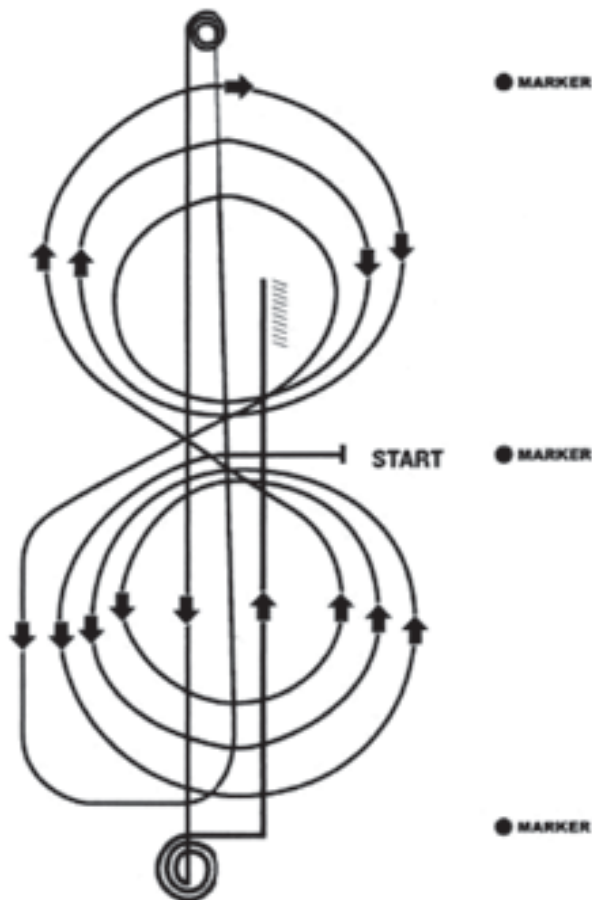


Trab zur Mitte der Arena. Anhalten. Pattern mit Blick zum Richter beginnen.

- 1) Beginn in der Mitte der Reitbahn, Rechtsgalopp, 3 vollständige Zirkel
Der erste groß und schnell, der zweite klein und langsam, der dritte groß und schnell. Galoppwechsel
- 2) Linksgalopp, 3 vollständige Zirkel nach links. Der erste groß und schnell, der zweite klein und langsam, der dritte groß und schnell. Galoppwechsel auf die rechte Hand
- 3) Weiter im schnellen Lope auf dem Rechtszirkel bis zur Mitte der kurzen Seite. Dort Abwenden auf die Mittellinie und Lope bis hinter den Endmarker, Sliding Stop, verharren
- 4) 2 1/2 Spins nach rechts
- 5) Durch die Mitte der Bahn bis hinter den Endmarker, Sliding Stop, verharren
- 6) 2 1/2 Spins nach links
- 7) Durch die Mitte der Bahn bis hinter den Mittelmarker, Sliding Stop
Rückwärtsrichten von mind. 3 m

Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

8. Working Cow Horse-Pattern 8

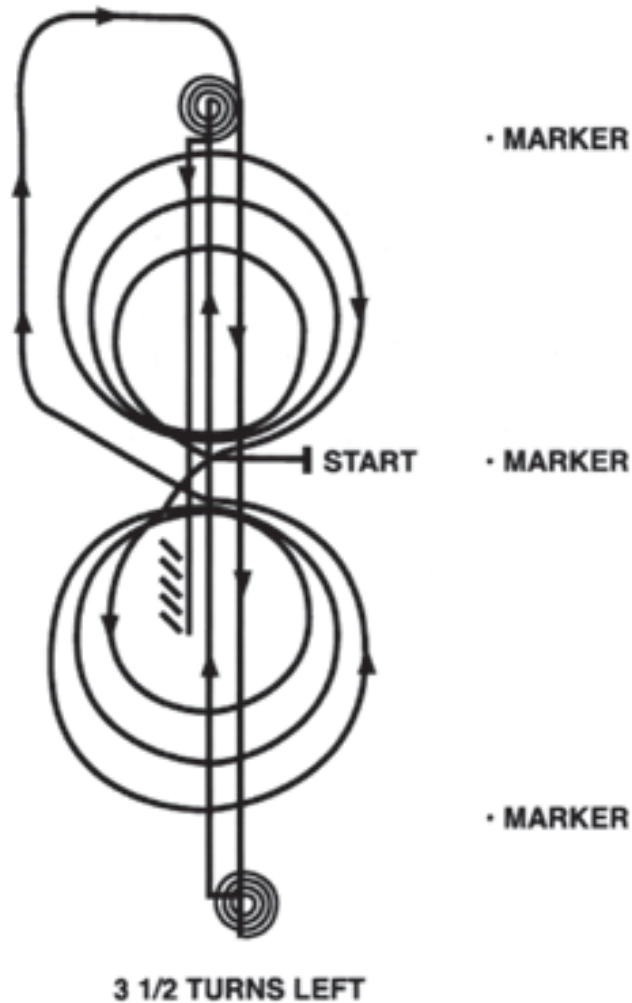


Trab zur Mitte der Arena. Anhalten. Pattern mit Blick zum Richter beginnen.

- 1) Beginnend im Linksgalopp. 3 vollständige Zirkel. Die ersten beiden groß und schnell, den dritten klein und langsam. Galoppwechsel auf die rechte Hand
- 2) 3 vollständige Zirkel nach rechts. Die ersten beiden groß und schnell, den dritten klein und langsam. Galoppwechsel auf die linke Hand
- 3) Weiter im schnellen Lope auf dem Linkszirkel bis zur Mitte der kurzen Seite. Dort Abwenden auf die Mittellinie und Lope bis hinter den Endmarker, Sliding Stop, verharren
- 4) 3 1/2 Spins nach links
- 5) Durch die Mitte der Bahn bis hinter den Endmarker, Square Sliding Stop, verharren
- 6) 3 1/2 Spins nach rechts
- 7) Lope durch die Mitte der Bahn bis hinter dem Mittelmarker, Square Sliding Stop Rückwärtsrichten von mind. 3 m

Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

9. Working Cow Horse-Pattern 9

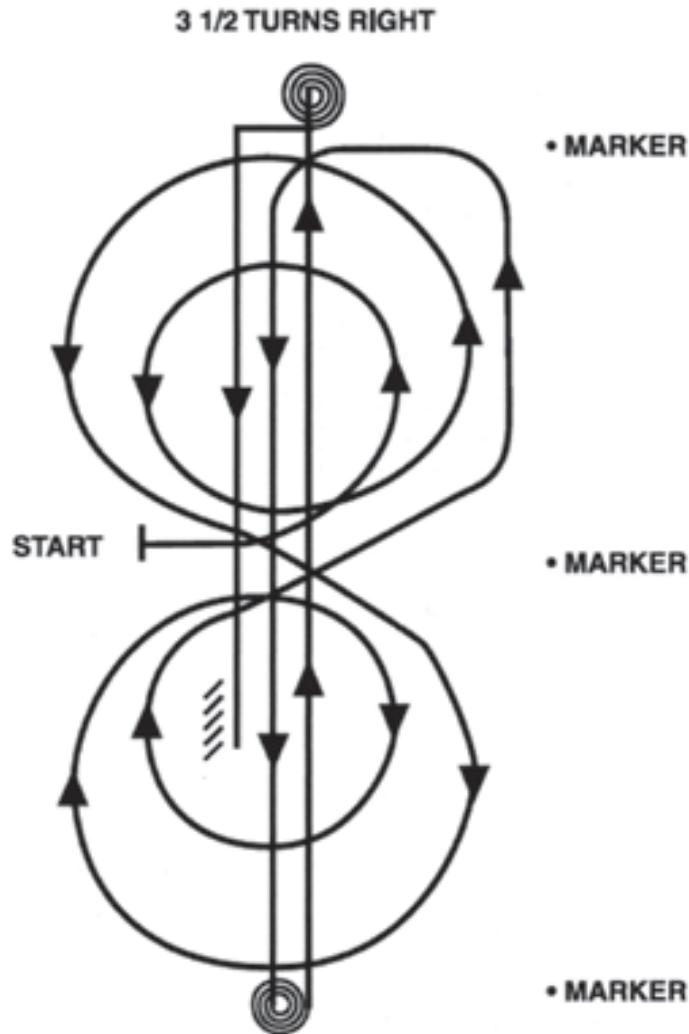


Trab zur Mitte der Arena. Anhalten. Pattern mit Blick zum Richter beginnen.

- 1) Beginnend im Rechtsgalopp, 3 vollständige Zirkel nach rechts. Der erste klein und langsam, die folgenden beiden groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Bahn
- 2) 3 vollständige Zirkel nach links. Der erste klein und langsam, die folgenden beiden groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Bahn
- 3) Weiter im schnellen Lope auf dem Rechtszirkel bis zur Mitte der kurzen Seite. Dort Abwenden auf die Mittellinie und Lope bis hinter den Endmarker, Square Sliding Stop, verharren
- 4) 3 1/2 Spins nach links
- 5) Durch die Mitte der Bahn bis hinter den Endmarker, Sliding Stop, verharren
- 6) 3 1/2 Spins nach rechts
- 7) Lope durch die Mitte der Bahn bis hinter dem Mittelmarker, Sliding Stop rückwärts-richten von mindestens 3 m

Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

10. Working Cow Horse-Pattern 10



Trab zur Mitte der Arena. Anhalten. Pattern vom Richter abgewendet beginnen.

- 1) Beginnend im Linksgalopp. 2 vollständige Zirkel. Der erste klein und langsam, der zweite groß und schnell. Galoppwechsel auf die rechte Hand
- 2) 2 vollständige Zirkel nach rechts. Der erste groß und schnell, der zweite klein und langsam. Galoppwechsel in der Mitte der Bahn
- 3) Weiter im schnellen Lope auf dem Linkszirkel bis zur Mitte der kurzen Seite. Dort Abwenden auf die Mittellinie und Lope bis hinter den Endmarker, Square Sliding Stop, verharren
- 4) 3 1/2 Spins nach links
- 5) Durch die Mitte der Bahn bis hinter den Endmarker, Sliding Stop, verharren
- 6) 3 1/2 Spins nach rechts
- 7) Lope durch die Mitte der Bahn bis hinter dem Mittelmarker, Sliding Stop Rückwärtsrichten von mindestens 3 m

Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.